

AUDITOR DE CONTROLE INTERNO
ÁREA: ÁREA 2 – CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO
QUESTÃO RECLAMADA: 41

GABARITO RATIFICADO (___)	GABARITO REVISADO (B)	ANULADA (___)
PARECER DA BANCA ELABORADORA		
<p>A abordagem de desenvolvimento incremental intercala as atividades de especificação, desenvolvimento e validação. O sistema é desenvolvido como uma série de versões (incrementos), de maneira que cada versão adiciona funcionalidade à anterior (SOMMERVILLE, 2010, p. 20).</p> <p>”É possível obter entrega e implementação rápida de um software útil ao cliente, mesmo se toda a funcionalidade não for incluída.”(SOMMERVILLE, 2010, p. 22)</p> <p>Desta forma, a única alternativa correta é a letra (B) e a banca revisa o gabarito da letra (D), para letra (B).</p> <p>SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. [s.l.] Addison Wesley, 2010.</p>		

AUDITOR DE CONTROLE INTERNO
ÁREA: ÁREA 2 – CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO
QUESTÃO RECLAMADA: 63

GABARITO RATIFICADO (_X_)	GABARITO REVISADO (___)	ANULADA (___)
PARECER DA BANCA ELABORADORA		
<p>A opção A está correta, pois o “Mutex” é um mecanismo clássico de exclusão mútua usado para garantir que apenas uma thread ou processo acesse uma seção crítica por vez, não permitindo múltiplos acessos simultâneos.</p> <p>A opção B está incorreta, pois embora o “Semáforo” seja usado para controle de acesso a recursos compartilhados, ele pode ser utilizado para gerenciar múltiplos recursos simultâneos e não é restrito exclusivamente a garantir exclusão mútua. Apenas se a opção fosse “Semáforo Binário” ela poderia ser considerada correta, uma vez que ele garante a exclusão mútua.</p> <p>A opção C está incorreta, pois Spinlock é um mecanismo de sincronização, que faz a thread ficar em um loop ativo tentando adquirir o bloqueio, consumindo CPU enquanto espera.</p> <p>A opção D está incorreta, pois a “Barreira” é usada para sincronização de threads ou processos, garantindo que todos alcancem um ponto específico antes de prosseguir, mas não é usada para exclusão mútua.</p> <p>Assim, a banca ratifica o gabarito.</p>		

